Programare pe dispozitive mobile

Barem proiect - Flutter

***1 punct din oficiu***

**2.0 puncte:**

* Persistenta datelor(SQLite):
* Inserare
* Citire
* Actualizare
* Stergere

**1.0 punct:**

* Web services (Firebase, [http](https://pub.dev/packages/http) package, s.a.).
* Cel putin 2 requesturi(post & get)
* Convertirea raspunsului in obiecte Dart
* Actualizarea ecranelor
* Navigation:
* [Drawer](https://api.flutter.dev/flutter/material/Drawer-class.html) widget**(0.5p)**
* Tabs **(0.5p)**
* State management - folosind Provider
* Playing videos
* Maps + overlays and pins

**0.5 puncte:**

* Social Login (Facebook || Google || Twitter || orice altceva)
* Implementat o animatie folosind [AnimationController](https://api.flutter.dev/flutter/animation/AnimationController-class.html)
* Implementat o animatie personalizata pentru tranzitia dintre ecrane
* Implementat un ListView
* Implementat un GridView
* Importat content media (poze sau video) din media library
* Actualizarea UI-ului in functie de orientarea telefonului
* Pastrarea utilizatorilor logati in aplicatie (SharedPreferences)

**0.25 puncte:**

* Afisat un snackbar
* Utilizat un font personalizat

**0.5 - 1.0 puncte bonus** pentru UI complex

**Puncte bonus bonus** pentru orice feature *inteligent* care nu este pe lista.

***Intrebati-ma inainte cat valoreaza.***

Spor la treaba!

Stay safe!